

## Schiffe versenken



Schneide die beiden Spielfelder und die Schiffe aus und klebe sie auf einen festen Karton. Schneide wieder alles aus. Jetzt platziert jeder Spieler seine fünf Schiffe auf dem Spielfeld. Stellt ein Buch im Hochformat auf dem Tisch als Trennwand auf, damit ihr das gegnerische Spielfeld nicht sehen könnt. Jetzt nennt der erste Spieler einen Buchstaben und eine Zahl. Sein Gegner muss ihm sagen, ob er eines seiner Schiffe getroffen hat oder nicht. Sieger ist derjenige, der als Erster alle gegnerischen Schiffe versenkt hat.

In diese Tabelle könnt ihr die Namen der Spieler schreiben und die Punkte eintragen.

- Wer zuerst den gegnerischen Minensucher versenkt, bekommt 10 Punkte.
- Wer zuerst das U-Boot versenkt, bekommt 8 Punkte.
- Wer zuerst die Fregatte versenkt, bekommt 6 Punkte.
- Wer zuerst das Schlachtschiff versenkt, bekommt 4 Punkte.
- Wer zuerst den Flugzeugträger versenkt, bekommt 2 Punkte.
- Wer zuerst alle gegnerischen Schiffe versenkt, bekommt 10 Punkte.

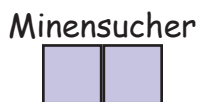
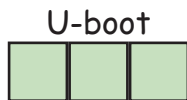
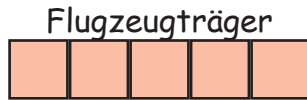
Um die Punkte von mehreren Spielen eintragen zu können, kopiert ihr euch die Tabelle am besten ein paar Mal.

	Spieler 1	Spieler 2
Punkte:		
Punkte gesamt:		



## Schiffe versenken

Spieler 1



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Spieler 2

