

Kommando Pimperle



Alter der Spieler: ab 3 Jahren

Anzahl der Spieler: ab 4 Spielern + 1 Spielleiter

Spielregeln:

Jeder Mitspieler sollte an einem Tisch sitzen. Der Spielleiter gibt die Kommandos. Das Ausgangskommando heißt „Kommando Pimperle“, bei dem man mit den Fingerkuppen auf die Tischplatte trommelt.

Es gibt folgende Aktionen:

- „Kommando hoch“ - jeder hebt seine Hände in die Höhe
- „Kommando spitz“ - jeder legt nur die Fingerspitzen auf den Tisch
- „Kommando Faust“ - jeder bildet eine Faust
- „Kommando flach“ - jeder legt seine Hände flach auf den Tisch
- „Kommando Daumen“ - jeder ballt seine Hände zu einer Faust und steckt die Daumen in die Luft

Die Aktion darf nur ausgeführt werden, wenn der Spielleiter das ganze Kommando gibt. Wenn der Spielleiter z.B. „flach“ oder „hoch“ sagt, darf man die Position der Hände nicht verändern. Wichtig ist, dass zwischendurch immer wieder die Startposition eingenommen wird. Wenn jemand einen Fehler macht, scheidet er aus.

